

Mini curso de IONIC

Prof: Nilson Júnior

Agenda

- O que são Aplicações Híbridas
- O que é o Ionic
- Como instalar um ambiente para trabalhar com Ionic
- Desenvolver o meu primeiro App

O que são Aplicações Híbridas

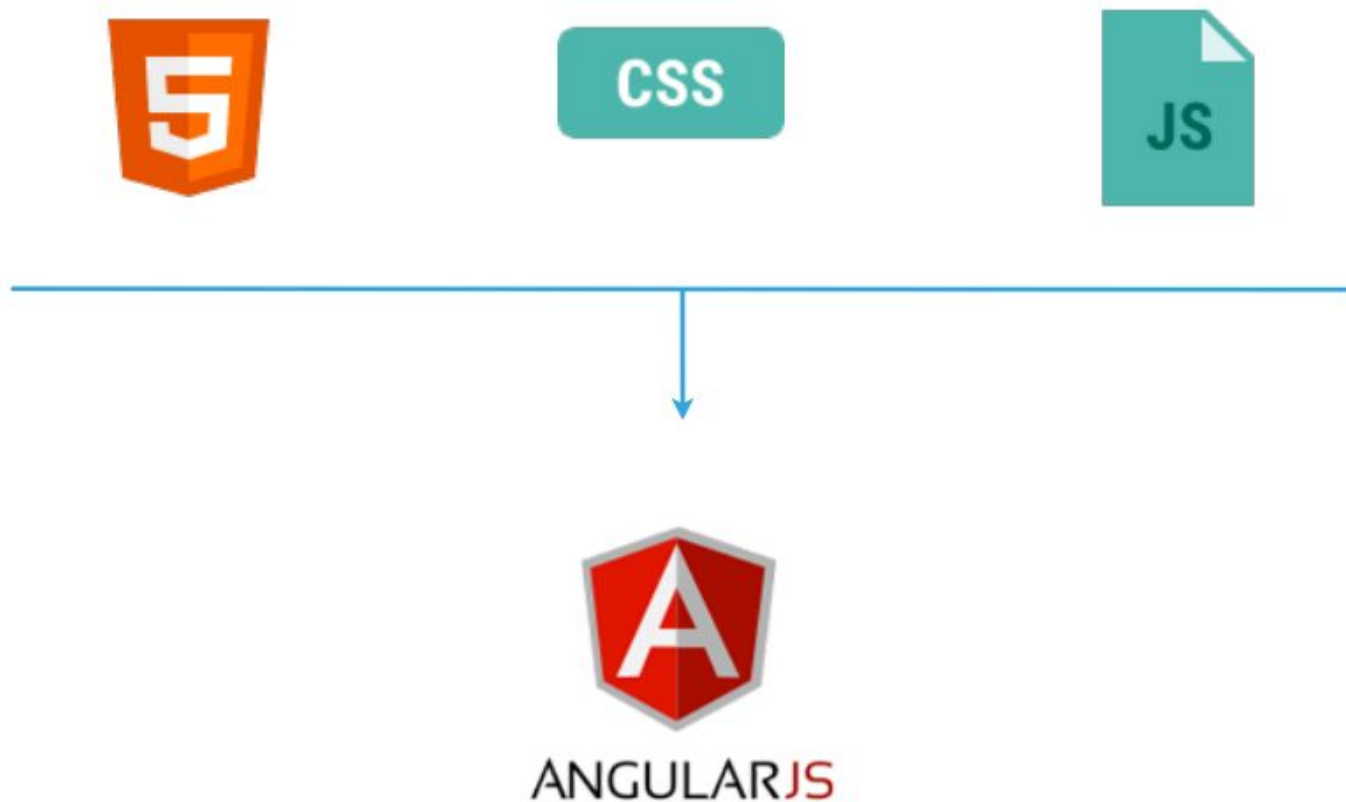
São basicamente três métodos:

- NativeApps = **Android é Java, iOS é Objective C e WindowsPhone é C#**
- WebApps = HTML5, CSS3 e JAVASCRIPT
- **HybridApps = HTML5 WEB + NATIVE = HYBRID**

O que é o Ionic?

- Free e Open Source
- Fornece um conjunto de componentes html, css, js e ferramentas para desenvolvimento de apps multiplataforma
- Permite acesso e uso de recursos nativos de hardware e de sistema dos dispositivos móveis através do javascript como: Camera, Bluetooth, Rede, GPS, Contatos, etc.

Como Funciona?



Como Funciona?



APACHE
CORDOVA™

CAMERA, CONTACTOS, GPS, BLUETOOTH, WIFI, ETC



**Criando seu primeiro app com
ngCordova e Ionic**

Ionic - CLI

```
Administrator: C:\Windows\System32\cmd.exe

C:\Windows\System32>ionic --help

  _____
 | ionic |
 |_____|
  CLI v1.7.14
=====

start [options] <PATH> [template] ..... Starts a new Ionic project in the specified PATH
[options] any flags for the command
<PATH> directory for the new project
[template] Starter templates can either come from a named template,
           (ex: tabs, sidemenu, blank),
           a Github repo, a Codepen url, or a local directory.
           Codepen url, ex: http://codepen.io/ionic/pen/odqCz
           Defaults to Ionic "tabs" starter template
           Human readable name for the app (Use quotes around the name)
           Package name for <widget id> config, ex: com.mycompany.myapp
           Create a basic structure without Cordova requirements
           Setup the project to use Sass CSS precompiling
           List starter templates available
           The Ionic.io app ID to use
           Project starter template
           URL to download zipfile for starter template

  --appname|-a| .....
  --id|-i| .....
  --no-cordova|-w| .....
  --sass|-s| .....
  --list|-l| .....
  --io-app-id| .....
  --template|-t| .....
  --zip-file|-z| .....

serve [options] ..... Start a local development server for app dev/testing
  --console-logs|-c| ..... Print app console logs to Ionic CLI
  --server-logs|-s| ..... Print dev server logs to Ionic CLI
  --port|-p| ..... Dev server HTTP port (8100 default)
  --livereload-port|-r| ..... Live Reload port (35729 default)
  --no-browser|-b| ..... Disable launching a browser
  --no-livereload|-d| ..... Do not start live reload
  --no-proxy|-x| ..... Do not add proxies
  --address|-a| ..... Use specific address or return with failure
  --all|-a| ..... Have the server listen on all addresses (0.0.0.0)
  --browser|-u| ..... Specifies the browser to use (safari, firefox, chrome)
  --browser-option|-o| ..... Specifies a path to open to (</>/tab/dash)
  --lab|-l| ..... Test your apps on multiple screen sizes and platform types
  --nougul| ..... Disable running gulp during serve
  --platform|-t| ..... Start serve with a specific platform (ios/android)

platform [options] <PLATFORM> ..... Add platform target for building an Ionic app
  --no-resources|-r| ..... Do not add default Ionic icons and splash screen resources
  --no-save|-e| ..... Do not save the platform to the package.json file

run [options] <PLATFORM> ..... Run an Ionic project on a connected device
  --livereload|-l| ..... Live reload app dev files from the device (beta)
  --address|-a| ..... Use specific address (livereload req.)
  --port|-p| ..... Dev server HTTP port (8100 default, livereload req.)
  --livereload-port|-r| ..... Live Reload port (35729 default, livereload req.)
  --console-logs|-c| ..... Print app console logs to Ionic CLI (livereload req.)
  --server-logs|-s| ..... Print dev server logs to Ionic CLI (livereload req.)
  --debug|-d| ..... Run in debug mode
  --release|-r| ..... Run in release mode
  --port|-p| ..... Dev server HTTP port (8100 default, livereload req.)
```

<http://lab.ionic.io/>

The screenshot displays the Ionic.io lab interface. On the left, a sidebar lists several apps: hooli-app, pied-piper, nucleus, human-heater, somolo, **hubstruck** (highlighted in blue), bug-tracer, departourist, and aviato. Above this list is a 'Filter apps' input field and a '+ NEW APP' button. The main area is divided into three vertical panels. The first panel, titled 'ACTIONS', contains three sections: 'PLATFORM' with 'iOS' (labeled 'INSTALLED') and 'Android' (labeled 'INSTALL'); 'TESTING' with 'Serve', 'Emulate', and 'Run' options; and 'SHARING' with 'Build', 'Package', and 'Upload' options. The second panel, titled 'PREVIEW', has tabs for 'iOS' and 'ANDROID'. The 'iOS' tab is active, showing a mobile app preview. The app's interface includes a status bar at the top with signal strength, Wi-Fi, the time '4:20 PM', and a 100% battery icon. The main content area of the app features the title 'Hubstruck' in a large purple font, followed by the tagline 'Fall in love with others on Github'. Below this are two input fields labeled 'Username' and 'Password'.

<http://market.ionic.io/>

 market

starters plugins themes

log in / sign up

+ SUBMIT

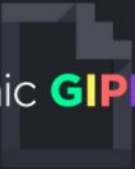
 Starter

★ FEATURED


Personal

 Plugin

★ FEATURED


ionic **GIPHY**

 Theme

★ FEATURED


ionic**restaurant**

 Starters

Featured

Newest

View all









O que é necessário?

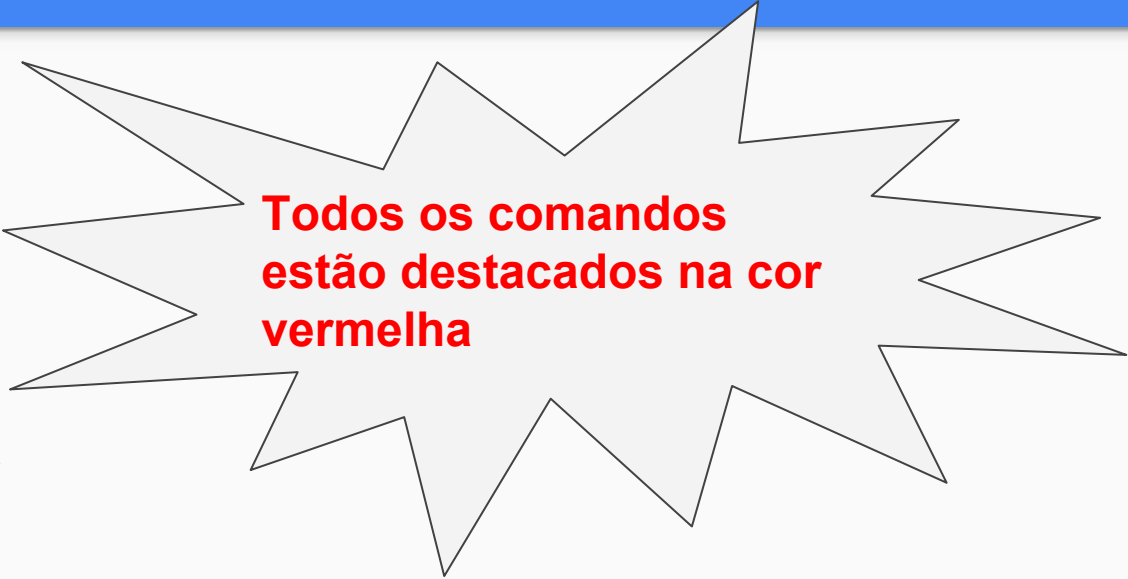
1. NodeJS
2. NPM
3. Bower

Instalando o Ionic e o Cordova

npm install -g ionic cordova

Para gerar um build do app será necessário fazer diversas instalações e configurações referente ao android, segue abaixo um site com estes procedimentos.

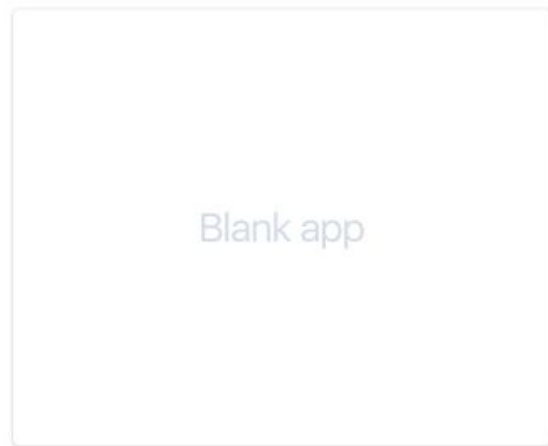
<http://phpdojo.com.br/javascript/desenvolvimento-android-no-ubuntu-com-ionic/>



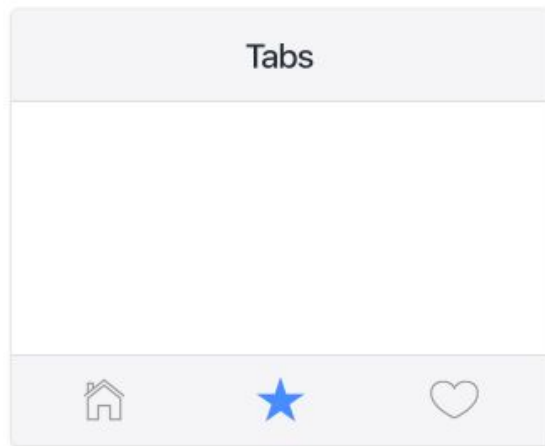
**Todos os comandos
estão destacados na cor
vermelha**

Iniciando um Projeto Ionic

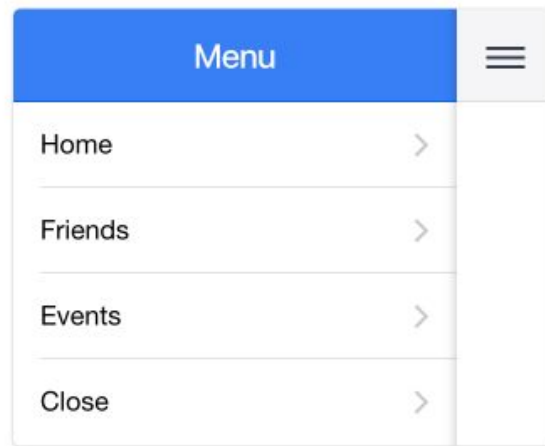
1 - ionic start myApp sidemenu



```
ionic start myApp blank
```



```
ionic start myApp tabs
```



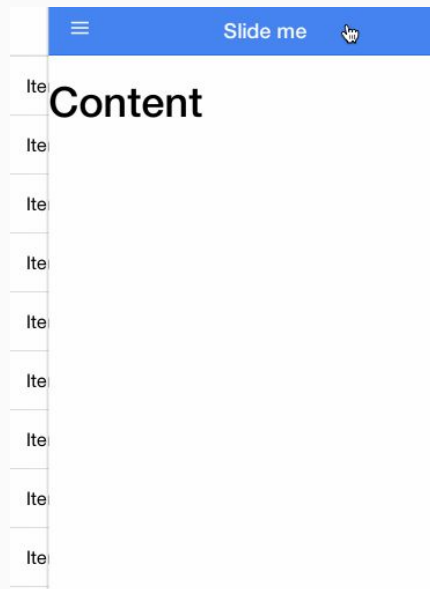
```
ionic start myApp sidemenu
```

2 - **ionic platform add android** ou **ionic platform add ios**

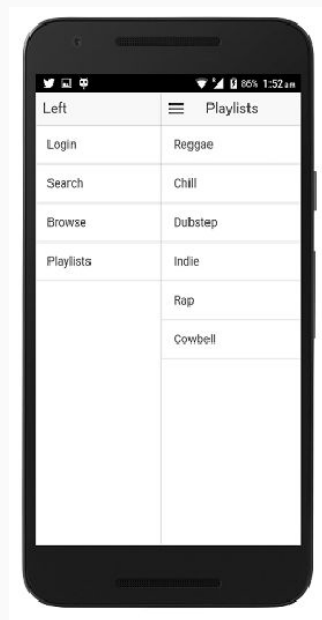


Rodar e gerar um build meu Primeiro App

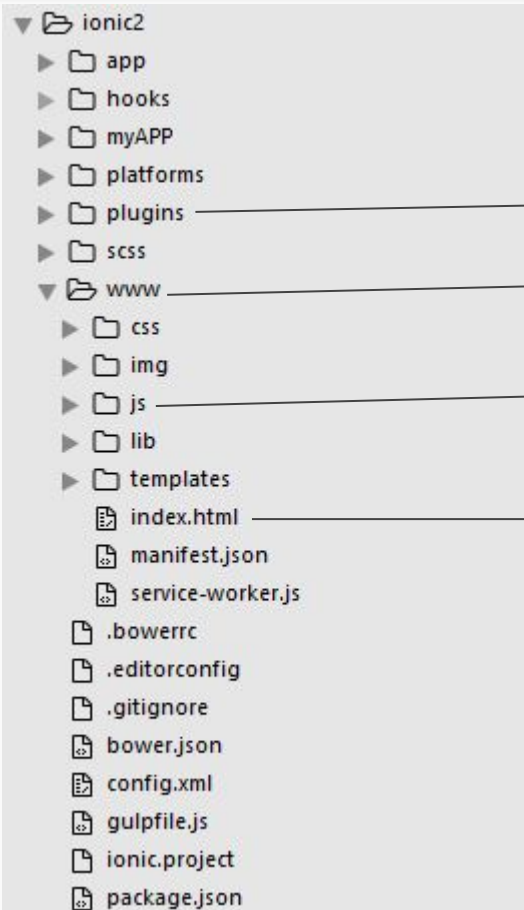
3 - ionic serve



4 - ionic build android



o que o Ionic cria?



Pasta onde é instalado os plugins externos

Pasta onde os arquivos do aplicativo ficam salvos

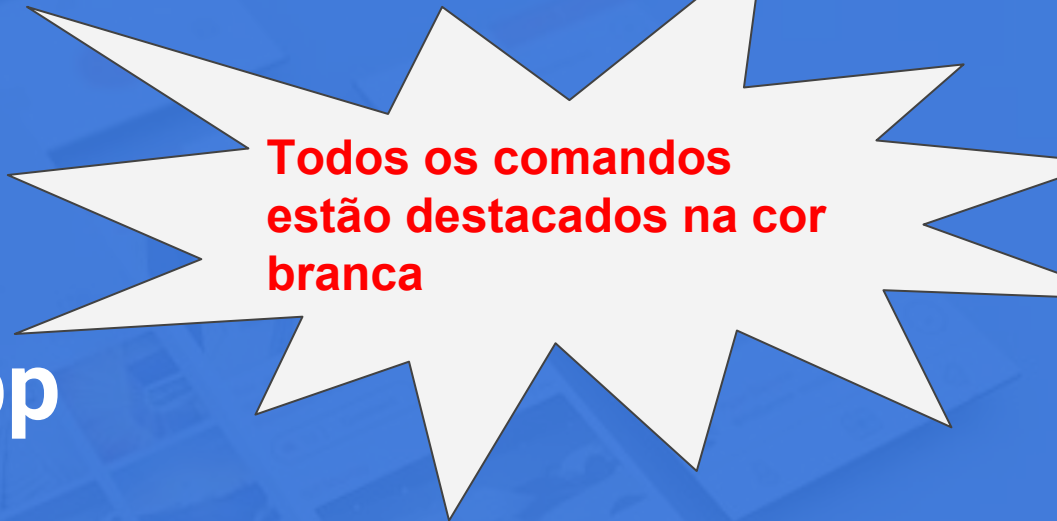
Pasta onde fica os arquivos do Angular para uso no Ionic

Arquivo inicial do Ionic que será visualizado

Vamos para nosso Primeiro App



Passo 1



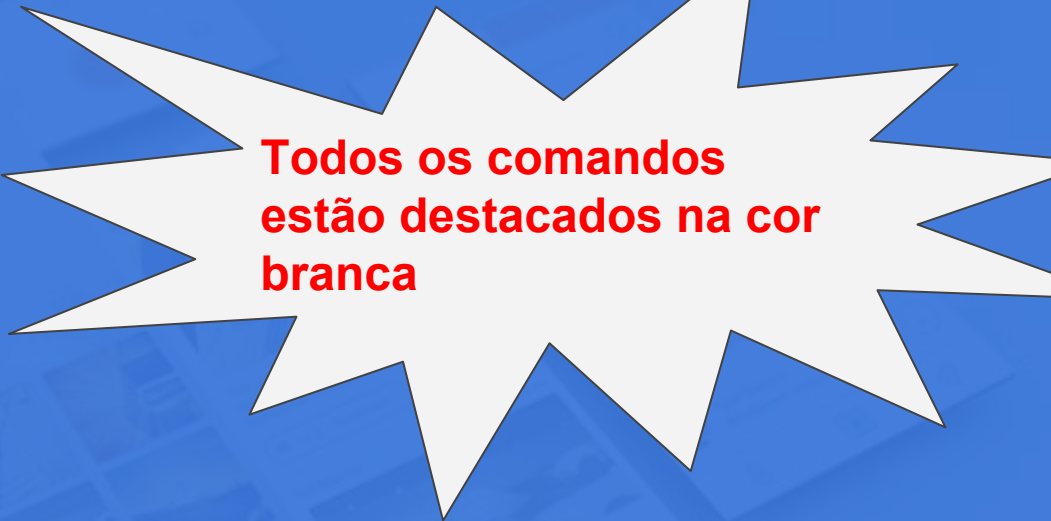
**Todos os comandos
estão destacados na cor
branca**

```
mkdir primeiroApp
```

```
cd primeiroApp
```

```
ionic start myApp blank
```

Passo 2

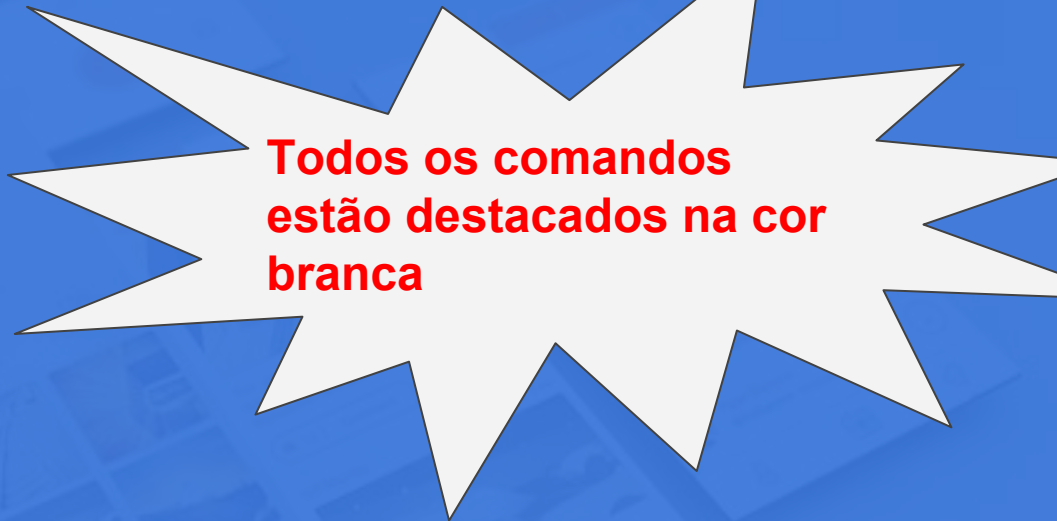


**Todos os comandos
estão destacados na cor
branca**

ionic platform add android

**O comando acima irá adicionar uma
plataforma android em seu projeto.**

Passo 3



**Todos os comandos
estão destacados na cor
branca**

ionic serve

O comando acima irá iniciar o servidor do ionic para visualizar o projeto no browser

Passo 4

**Siga Instruções do professor para
criação do Menu**

Passo 5

Siga Instruções do professor para criação da tela de Listar Usuários.

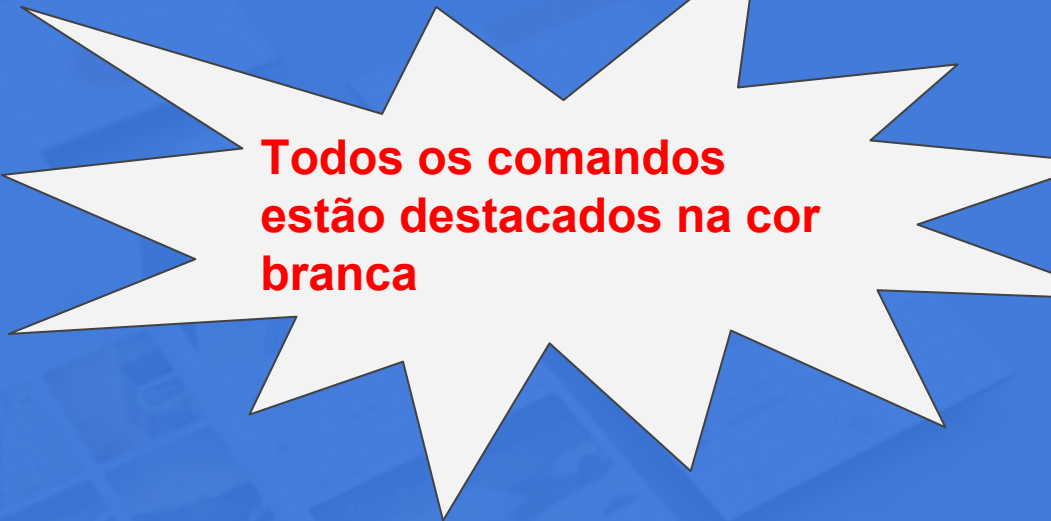
Passo 6

Siga Instruções do professor para criação da tela de Cadastro de Usuário.

Passo 7

Siga Instruções do professor para criação da tela de Edição de Usuário.

Passo 8



**Todos os comandos
estão destacados na cor
branca**

ionic build android

**O comando acima irá gerar o apk do
android para ser instalado em seu celular**



Vamos instalar nosso app no celular !!!